

## ***Jeugdkerstzaalvoetbaltoernooi***

### ***Informatie voor de scheidsrechters***

#### ***Enkele aanvullende regels voor de junioren (O19t/m O15).***

1. De spelregels van het zaalvoetbal worden toegepast m.u.v. punt 2 en 3.
2. De bal mag wel op de keeper teruggespeeld worden, maar de keeper mag deze bal niet met de handen oppakken.
3. Er wordt gewerkt met tijdstraffen van 2 minuten. De gestrafte speler meldt zich bij de tijdwaarnemer. Deze geeft aan, wanneer de straf tijd verstreken is en de speler weer aan de wedstrijd mag deelnemen. De speler mag niet terug het veld in voordat de 2 minuten straf tijd voorbij zijn; ook niet als de tegenstander gescoord heeft.
4. Zie voor een 'rode' kaart de bepaling hierover bij "Enkele spelregels" in het programmaboek
5. De klok mag niet worden stil gezet! Het toernooi wordt gespeeld volgens een strak tijdschema en er is geen mogelijkheid tot uitloop.
6. Uit een intrap kan niet rechtstreeks gescoord worden; uit een corner wel.

#### ***Enkele aanvullende regels voor de O13 en O11 pupillen.***

1. Bij de O13-pupillen mag de keeper een teruggespeelde bal **niet** met de handen oppakken. Bij de O11-pupillen wel.
2. Bij de O11-pupillen geen tijdstraf; bij de O13-pupillen wel.
3. Bij een intrap vanaf de zijlijn niet te veel letten op de positie van de voeten. Staat de speler echt te ver in het veld, leg dan uit wat hij/zij fout doet en geef 1 herkansing. Tweede keer fout, dan bal voor de tegenpartij.
4. Interpreteer de 4 seconden regel soepel. Deze kinderen zijn niet uit op tijdrekken.
5. De klok mag niet worden stil gezet! Het toernooi wordt gespeeld volgens een strak tijdschema en er is geen mogelijkheid tot uitloop.
6. Een sliding wordt niet geaccepteerd; hier wordt meteen voor gefloten.
7. De scheidsrechter dient duidelijk te zijn..

#### ***Enkele aanvullende regels voor de O9- en O7-pupillen***

1. Bij deze jonge spelers gelden in hoofdzaak de zelfde regels als bij de O11-pupillen.
2. Bij de **O7-pupillen** mag de keeper de bal weer in het spel brengen door de bal uit de hand te schieten; bij de O9-pupillen mag dit niet!
3. Geef de keeper of een speler voldoende ruimte bij een spelhervatting; afstand liever 6 dan 3 meter.
4. Wees meer spelleider dan scheidsrechter; fluit duidelijke en leg kort uit waarom je fluit.
5. Ga niet in discussie met leiders of ouders over je beslissingen; verwijz ze zo nodig naar het secretariaat.